

Tetap dengan Catatan Tempel Kebajikan!

Selamat datang di Minggu RAK! RAK adalah singkatan dari Random Acts of Kindness. Setiap tahun kami mendorong orang lain untuk meluangkan waktu minggu ini untuk benar-benar fokus pada kebaikan dan bagaimana mereka bisa menyelam lebih dalam untuk menyebarkan RAK di komunitas mereka. *Pager satu ini memberikan rencana pelajaran yang sederhana namun efektif untuk kelas Anda untuk minggu RAK.*

Setiap hari akan membawa Anda sekitar 15-20 menit (tidak termasuk persiapan/pembersihan). Anda dapat memperpanjang aktivitas jika diinginkan menggunakan bagian Ekstensi di sisi kiri setiap hari. Namun, hanya melakukan aktivitas setiap hari sudah lebih dari cukup untuk membawa pulang nilai Tindakan Kebajikan Acak dan dampaknya terhadap orang lain, berapa pun usia Anda! Periksa [Sejarah Pekan RAK](#) untuk info lebih lanjut!

Bahan: Catatan tempel (perlu cukup untuk membuat kata/gambar dengannya), spidol

Pelajaran Harian

Perpanjangan Hari 1

Bacalah dengan keras:

Sudahkah Anda Mengisi Ember Hari Ini? Oleh Carol McCloud

[Tautan Baca Keras](#)



Hari 1- Brainstorm- Mural Catatan Tempel atau Ide Pesan

Jelaskan minggu RAK dan bagaimana kelas akan membuat Mural dan Pesan Tempel Positif untuk menyebarkan kebaikan di luar kelas. Sebagai kelas mengeksplorasi ide-ide dari perspektif mural (menggunakan grid, seperti ini: [Contoh](#)) atau bingkai foto sederhana yang terbuat dari catatan tempel positif di pintu setiap ruang kelas!

Perpanjangan Hari 2

Kebajikan Menuju: Tulis tindakan baik di setiap catatan tempel. Mintalah siswa memilih satu secara membabi buta dan meletakkannya di atas kepala mereka. Yang lain memerankannya dan mereka harus menebaknya!



Hari 2 - Pemetaan Catatan Tempel - Kisi

Persempit ide Anda menjadi 3-5 desain. Pecah menjadi kelompok-kelompok kecil dan gunakan kertas kisi untuk memetakan setiap desain sehingga Anda tahu persis berapa banyak catatan tempel (dan warna apa!) yang Anda perlukan. Gunakan kertas kisi (seperti ini: [Contoh](#)) dan membuat desain. Setiap kotak mewakili satu catatan tempel. Beri kode warna juga sehingga Anda dapat melihat desain dengan jelas di grid Anda. Gagasan- Gambar, Bentuk (hati, wajah tersenyum), Pesan yang dieja menggunakan catatan tempel, dll.

Perpanjangan hari ke-3

Latihan Merencanakan

Mintalah siswa berlatih merencanakan grafik untuk membuat gambar: [Tautan Permainan](#)



Hari 3- Tulis Catatan Anda!

Hari ini adalah hari menulis! Hitung jumlah catatan tempel yang dibutuhkan untuk setiap desain kelompok. Mintalah siswa menulis afirmasi positif pada setiap catatan yang termasuk dalam desain mereka. Kemudian kumpulkan kembali uang kertas tersebut untuk digunakan pada Hari ke-5. Pastikan untuk memisahkan uang kertas berdasarkan desainnya!

Perpanjangan hari ke-4

Tidak melakukan apapun; Berbaik hatilah pada diri sendiri dengan meluangkan waktu untuk bersantai. Temukan tempat dan dengarkan selama 2 menit. [TAUTAN](#)



Hari 4 - Latihan Lari

Bagilah kelas ke dalam kelompok desain mereka dan mintalah mereka berlatih membuat desain catatan tempel menggunakan catatan kosong. Dorong mereka untuk mereferensikan grid yang mereka petakan untuk membantu mereka. Lakukan beberapa kali lari kering jika waktu memungkinkan!

Perpanjangan Hari 5

Entri Jurnal- Tulis atau Gambar tentang minggu RAK Anda. Apa yang paling Anda sukai?



Hari 5- Tempatkan Desain Anda!

Hari ini adalah hari untuk keluar dari kelas dan menyiapkan desain Anda! Ini bisa di kamar mandi, di dinding lorong, di pintu kelas lainnya. Pastikan Anda memutuskan ini sebelum hari ini! Anda ingin desain ditempatkan dengan cepat dan efisien. Kejutannya setengah menyenangkan!